

2025학년도 2학기 강의계획서

과목정보					
연도 및 학기	2025학년도 2학기	교과목 명	언어와컴퓨터		
교과목 코드	HABH0048	분반	1	학점	3
수강대상학 년(학과)	1 (인문사회과학대학 인문콘텐츠학부 한글문화콘텐츠전공) / 전체 (콘텐츠커뮤니케이션마이크로전공)			팀티칭 여부	팀티칭
강의시간	월6(N301-3) 화7,8(N301-3)				
이수구분	1전선(한글문화콘텐츠전공, 콘텐츠커뮤니케이션마이크로전공)				

과목개요	
주 강의 언어	한국어
교과목 개요	본 교과목의 대표 핵심역량은 창의적 문제 해결 역량으로 본 교과에서는 언어에 대한 과학적 탐구를 통해 언어의 본질 및 구조에 대한 지식을 습득하고 이를 바탕으로 문자 코드와 한글 오토마타 등 자연어 처리의 기본 지식을 학습함으로써 언어 지식과 정보 처리 기술을 융합하여 정보 검색 등에 활용할 수 있는 문제 해결 역량을 기르도록 한다.
교과목 목표	1. 언어 및 언어학과 관련된 다양한 현상에 대해 이해하고 이론적 토대를 구축한다. 2. 언어 지식을 바탕으로 자연어 처리의 구현 과정을 이해하고 적용 사례를 탐구한다. 3. 인간의 언어와 컴퓨터의 언어를 통해 인문학과 자연과학을 이해할 수 있도록 한다.
(CQI보고서) 수업개선계획	인간의 언어와 컴퓨터의 언어를 통해 인문학과 자연과학을 이해할 수 있도록 한다.
주교재	매주 PPT, 프린트물 배부
부교재	『언어와 언어학』김미령, 시그마프레스, 2021 『대조언어학』허용, 김선정, 소통, 2014 『한국어 인공지능1: Python으로 시작하는 한글 처리』박건숙, 노드미디어, 2020.
참고자료	
선수과목명	선수과목 필수여부
장애학생 수업안 내	
교강사 전달사항	1. 출석점수 10점, 결석시 시간당 1점 감점, 지각 2회는 0.5시간 결석으로 간주 지각의 기준은 출석 체크 이후에 입실한 경우로 정함 예) 결석 2시간, 지각 4회의 경우 결석 4시간으로 출석점수는 6점 2. 과제는 제출된 내용을 감안하여 상대평가함
기타연락처	상담요일 및 시간
강의 소개 동영상	사전에 연락바랍니다

교과유형	
항목	내용
교육과정유형	<input type="checkbox"/> e-learning <input type="checkbox"/> b-learning <input type="checkbox"/> s-learning <input type="checkbox"/> PBL <input type="checkbox"/> 캡스톤디자인
수업유형	<input checked="" type="checkbox"/> 강의형 <input type="checkbox"/> 실험/실습/실기 <input checked="" type="checkbox"/> 발표형 <input type="checkbox"/> 토론형 <input type="checkbox"/> 프로젝트형 <input type="checkbox"/> 세미나형 <input type="checkbox"/> 산학협력 <input type="checkbox"/> 전문가특강 <input type="checkbox"/> 멀티미디어활용 <input type="checkbox"/> 신문읽기 <input type="checkbox"/> 기타
수업유형(기타)	
과목유형	<input checked="" type="checkbox"/> 융복합 <input checked="" type="checkbox"/> 전공(기초) <input type="checkbox"/> 전공(핵심) <input type="checkbox"/> 전공(심화) <input type="checkbox"/> 현장실습 <input type="checkbox"/> 계량연계 <input type="checkbox"/> 학부(과)공통 <input type="checkbox"/> 교양(기초) <input type="checkbox"/> 교양(상명핵심역량) <input type="checkbox"/> 교양(균형) <input type="checkbox"/> 교양(일반) <input type="checkbox"/> 기타
과목유형(기타)	

성적평가				
평가문항	반영비율(%)	평가문항	반영비율(%)	평가유형
중간고사	40.00%	발표	0.00%	상대평가
기말고사	40.00%	참여도	0.00%	
과제물	10.00%	퀴즈	0.00%	
출석	10.00%	프로젝트	0.00%	
기타평가			0.00%	

주차별 수업계획		
주차	항목	내용
1주	학습목표	언어와 언어학에 대해 이해한다
	주요학습내용 및 방법	강의 내용 및 교재, 진행방법 소개
	세부내용	
2주	학습목표	음성학/음운론에 대해 이해한다.
	주요학습내용 및 방법	자연어 자음 체계, 언어별 모음 체계
	세부내용	
3주	학습목표	음성학/음운론에 대해 이해한다.
	주요학습내용 및 방법	자연어 음소의 체계, 언어별 음절 구조, 초분절음소
	세부내용	
4주	학습목표	세계의 음운현상에 대해 이해한다
	주요학습내용 및 방법	학습자 오류, 자음동화, 구개음화
	세부내용	
5주	학습목표	형태론에 대해 이해한다
	주요학습내용 및 방법	형태소, 음절, 단어의 개념, 품사의 원리
	세부내용	
6주	학습목표	문법론에 대해 이해한다
	주요학습내용 및 방법	문법이란? 세계 언어의 어순
	세부내용	
7주	학습목표	의미론/화용론에 대해 이해한다.
	주요학습내용 및 방법	의미론, 화용론의 정의, 언어생활
	세부내용	
8주	학습목표	중간고사
	주요학습내용 및 방법	중간고사
	세부내용	
9주	학습목표	컴퓨터의 언어, 문자 코드를 이해한다.
	주요학습내용 및 방법	강의 내용 및 진행 방법 소개, 인공지능어로서의 프로그래밍 언어, 유니코드와 한글코드
	세부내용	
10주	학습목표	한글 입력 원리와 토큰의 개념을 이해한다.
	주요학습내용 및 방법	두벌식 자판과 자모의 특징, 한글 오토마타, 토큰의 개념
	세부내용	
11주	학습목표	색인어 사전 구축 원리와 단어 유사도 측정 원리를 이해한다.
	주요학습내용 및 방법	자동 색인과 정보 검색, 단어 거리 측정
	세부내용	
12주	학습목표	단어 유사도와 n-gram을 활용한 철자 교정의 원리를 이해한다.
	주요학습내용 및 방법	n-gram의 개념, 철자 교정
	세부내용	
13주	학습목표	생성형 언어 모델의 언어 학습 원리를 이해한다.
	주요학습내용 및 방법	어휘 의미와 단어 임베딩, 어순과 위치 인코딩
	세부내용	
14주	학습목표	성형 언어 모델의 토큰화 원리를 이해한다.
	주요학습내용 및 방법	토큰나이제이션의 원리와 방법, 총정리
	세부내용	
15주	학습목표	기말고사
	주요학습내용 및 방법	기말고사
	세부내용	